

# GUIDE DES CAPITAINES

Notre équipe : Mylène Cyr, Christine Dubé et Isabelle Grenier

Pour nous joindre, veuillez nous écrire à [liguesIntra-muros@sas.ulaval.ca](mailto:liguesIntra-muros@sas.ulaval.ca)

Visitez notre site internet: [www.peps.ulaval.ca/intra](http://www.peps.ulaval.ca/intra)

## INTRODUCTION

Ce guide contient les informations requises pour vous aider dans votre rôle de capitaine. Nous vous invitons à le lire attentivement. Vous apprendrez ou vous vous rafraîchirez la mémoire concernant une foule d'informations et un tas de procédures qui vous éviteront de placer l'équipe dans l'embarras. Nous vous invitons également à lire avec la même attention les règlements de votre sport, disponible sur internet dans la page de votre ligue.

Nous comptons sur votre appui pour communiquer les différentes informations à vos coéquipiers.



## TABLE DES MATIÈRES

RÔLE DU CAPITAINE .....	3
RESPONSABILITÉS SPÉCIFIQUES DU CAPITAINE .....	4
EMPRUNT ET REMISE DE L'ÉQUIPEMENT.....	6
POINTAGE D'ESPRIT SPORTIF .....	7
APPRÉCIATION DU RENDEMENT DES OFFICIELS .....	9
RECONNAISSANCE POUR LES ÉQUIPES ET LES CAPITAINES .....	9
CLÔTURE DES ACTIVITÉS DES LIGUES .....	9
PROCÉDURES ADMINISTRATIVES .....	10
PROCÉDURES À SUIVRE EN CAS DE BLESSURE GRAVE OU DE PROBLÈME DE SANTÉ .....	12
PLAN DES TERRAINS EXTÉRIEURS.....	13

## RÔLE DU CAPITAINE

En tant que capitaine, vous devez savoir que l'esprit sportif fait partie intégrante de la mission des ligues. Enrichir la personne des joueurs et des officiels avec les valeurs du respect, de tolérance, de coopération, de justice et de dignité demeure essentiel aux yeux des dirigeants et de la majorité des participants du programme. Nous nous attendons de la part d'un capitaine, un esprit sportif inconditionnel, beaucoup de courtoisie et du respect envers les responsables de ligue, les arbitres, les adversaires et l'organisation.

Voici ses principales responsabilités :

1. Former une équipe stable avec des joueurs engagés sérieusement qui ne veulent pas jouer uniquement pour gagner.
2. Inscrire sans faute l'équipe selon les modalités prévues.
3. Inscrire les nouveaux joueurs ou modifier la liste officielle des joueurs de l'équipe selon les procédures établies (ALIPS – site d'alignement des joueurs).
4. Expliquer les règlements à ses joueurs et les respecter pour donner l'exemple.
5. Voir à l'organisation matérielle de l'équipe avant une partie.
6. Représenter les intérêts de son équipe auprès du comité sportif ou du coordonnateur au besoin.
7. Faciliter le travail des officiels en montrant l'exemple à son équipe et en s'assurant que tous les joueurs suivent ce modèle d'esprit sportif.
8. Assurer son remplacement en cas de désistement ou d'absence.

## RESPONSABILITÉS SPÉCIFIQUES DU CAPITAINE

### 1. AVANT LA RENCONTRE

Le capitaine doit se présenter au comptoir de prêt d'équipements pour obtenir les chandails de son équipe (au besoin), le sac d'équipement ou les ballons d'échauffement (carte de membre ou d'identité exigée).

*À noter : au Ultimate, au spikeball, le responsable de ligue s'occupe d'apporter le matériel sur le terrain (à l'exception des dossards). Référez-vous à lui pour le prêt.*

Le capitaine doit présenter au marqueur (basketball, hockey sur glace, hockey-cosom, softball), au responsable de ligue (spikeball, Ultimate, flag football) ou à l'arbitre (soccer, volleyball) son alignement (nom et numéro des joueurs réguliers et substituts) pour la rencontre au moins 10 minutes avant le début de la rencontre, même si la rencontre est gagnée ou perdue par forfait.

Le capitaine doit raturer le(s) nom(s) de son (ses) joueur(s) absent(s).

#### **Ligues supportées par l'application Kreezee**

Il est de la responsabilité du capitaine de soumettre leur alignement avant la partie. Tous les capitaines ont accès à l'application Kreezee via leur compte personnel. Les accès des capitaines seront créés en début de saison.

Il revient également aux capitaines de valider les statistiques de ses parties (présences, résultats, fautes commises). La date limite pour apporter une modification à une partie (erreur de statistiques) est d'une semaine après que la partie s'est jouée.

### 2. PENDANT LA RENCONTRE

Le capitaine et ses joueurs doivent démontrer l'éthique sportive (fair-play) propre à l'activité pratiquée et doivent respecter les décisions des officiels. Le capitaine seulement peut s'adresser aux arbitres s'il veut obtenir des explications sur un jeu ou une pénalité.

### 3. APRÈS LA RENCONTRE

Au volleyball, le capitaine doit signer la feuille de pointage en vérifiant si tout est conforme sur celle-ci. Aucun changement de résultats n'est apporté après les parties (volleyball seulement).

Le capitaine peut évaluer l'esprit sportif de l'autre équipe. Il n'a qu'à nous écrire à [liguesintra-muros@sas.ulaval.ca](mailto:liguesintra-muros@sas.ulaval.ca) pour nous faire part de ses commentaires.

Le capitaine doit rapporter au magasin les pièces d'équipement empruntées immédiatement après la rencontre.

LE CAPITAINE DOIT OBLIGATOIREMENT METTRE À JOUR SA LISTE OFFICIELLE (réf.: nouveaux joueurs, remplacements ou abandons) qui est disponible en ligne au <https://portail.sas.ulaval.ca/alignementliguesintrapeps/> (lien disponible sur le site du PEPS, section intra).

### 4. CHANGEMENTS À L'HORAIRE

Le capitaine a la responsabilité d'aller vérifier régulièrement le site internet pour noter les changements à l'horaire qui pourraient survenir.

Le responsable de ligue communique avec les capitaines pour les changements qui surviennent moins de 48 heures avant le jour d'une rencontre.

## **5. ALIGNEMENT DES JOUEURS SUBSTITUTS**

*Sports en gymnase- ALIPS*

Le capitaine doit ajouter le/les nom(s) du (des) remplaçant(s) de son équipe en spécifiant la date du remplacement directement sur le site d'alignement. Ainsi, le joueur remplaçant pourra passer le tourniquet gratuitement le soir de son remplacement.

## **6. RESPECT DES RÈGLEMENTS**

Le capitaine doit lire lui-même et expliquer tous les règlements aux joueurs de son équipe.

## **7. COMMUNICATION AVEC LE COMITÉ DE LIGUE**

Le comité de ligue est formé des coordonnatrices du programme, du responsable de ligue et de l'arbitre-chef de la ligue.

Le capitaine peut communiquer en tout temps avec son responsable de ligue pour s'informer, recommander, analyser une partie, bref, représenter les intérêts de son équipe.

## **8. CHANGEMENT DE CAPITAINES OU DE CO-CAPITAINE**

Le capitaine qui laisse ses fonctions ou son remplaçant doit informer le plus rapidement possible le responsable de la ligue du changement de capitaine. Cette démarche est importante pour la communication étroite entre le responsable de ligue et l'équipe

## EMPRUNT ET REMISE DE L'ÉQUIPEMENT

L'emprunt des équipements se fait au **magasin de l'aréna** (0610) pour les activités qui se déroulent à l'aréna et sur les terrains extérieurs (softball, flag football et Ultimate), au Stade TELUS pour le soccer (automne-hiver-été) et au **comptoir de service du Peps** (0810) pour les autres activités.

Le retour des équipements se fait au même endroit immédiatement après la partie. Pour les rencontres jouées à 22 h et 22 h 30 dans les gymnases, les capitaines doivent rapporter l'équipement emprunté avant 23 h 30 (aut-hiv) et 21h15 (été).

### 1. ÉQUIPEMENT DE L'ÉQUIPE

Le prêt de "l'équipement de l'équipe" est consenti au capitaine de l'équipe pour chaque partie via le dépôt de garantie remis à l'inscription. *Voir le Guide d'accueil disponible sur notre site internet pour connaître ce qui est prêté et/ou loué.*

Le capitaine emprunte l'équipement de son l'équipe en remplissant une fiche d'emprunt selon les directives et en présentant sa carte de membre (carte d'identité si joueur non-membre).

Le capitaine doit vérifier, avec le préposé au prêt, l'état des équipements prêtés avant et après la partie. Tout bris d'équipement doit être signalé.

### 2. ÉQUIPEMENT DU JOUEUR

Le joueur doit emprunter personnellement cet équipement en présentant sa carte de membre dûment validée (ou une carte d'identité pour les joueurs non-membres), remplir une fiche d'emprunt et payer les frais s'il y a lieu.

Le prix de chaque pièce d'équipement non retournée sera facturé à l'emprunteur ou soustrait du montant du dépôt de garantie pour fin de remplacement.

Le joueur qui détériorera volontairement une pièce d'équipement empruntée devra rembourser le coût de remplacement de celle-ci et pourra se voir infliger une suspension.

### 3. RESPONSABILITÉ

**Les équipes doivent attendre que la partie précédente soit terminée ou que le travail du préposé soit achevé pour s'échauffer.**

## POINTAGE D'ESPRIT SPORTIF

La philosophie de jeu avec esprit sportif permet de jouer avec ardeur en respectant les règles, les joueurs adverses, les décisions et la personne des officiels. Chaque équipe doit pouvoir compter sur le sens des responsabilités de chaque joueur pour favoriser le déroulement de la partie dans un environnement calme et dans un climat de jeu agréable et équitable.

Pour valoriser de tels comportements, les arbitres et le marqueur (ou l'arbitre-marqueur) évalueront à chaque partie l'esprit sportif des équipes en présence selon l'activité. Les points d'esprit sportif ont un impact sur le classement général des équipes.

Basketball:	<u>Le pointage optimal est 2.</u> Ce score peut être diminué (de 1 ou 2 points) pour des fautes graves (T2, A ou D).
Softball, flag football et volleyball	<u>Le pointage optimal est 2.</u> Ce score peut être diminué (de ½, 1, 1 ½ ou 2 points) par des fautes commises par un ou des joueurs de l'équipe.
Hockey, hockey cosom, soccer,	<u>Le pointage optimal est 2.</u> Ce score peut être diminué (de 1 ou 2 points) par des fautes commises par un ou des joueurs de l'équipe.
Ultimate	<u>Le pointage optimal est 20.</u>
Spikeball	<u>Le pointage optimal est 2 par partie (2 sets).</u> Ce score peut être diminué (½, 1, 1 ½ ou 2 points) à cause du comportement des joueurs d'une l'équipe.

Le pointage d'esprit sportif est noté après chaque partie dans la feuille de match. Noter qu'au Ultimate, c'est l'équipe adverse qui décerne l'esprit sportif de son adversaire. Le décompte négatif ne peut être moins que zéro.

Activité	Moins ½ point	Moins 1 point
Basketball		Voir page suivante
Hockey		Voir page suivante
Hockey-cosom		Voir page suivante
Soccer		Voir page suivante
Flag football	Avertissement	À la discrétion du responsable de ligue
Softball	Avertissement	Avertissements répétés ou expulsion
Volleyball	Avertissement verbal	Cartons jaune, rouge ou rouge et jaune ensemble

L'équipe qui perd par forfait (pas assez de joueurs) ou par défaut (trop d'infractions et/ou d'expulsions, fraude d'admissibilité) n'obtient aucun point d'esprit sportif pour la partie en cours.

Les officiels ont la responsabilité d'inscrire les cotes d'esprit sportif sur la feuille de pointage dans l'espace réservée à cette fin.

L'équipe doit accumuler globalement un minimum de points d'esprit sportif (côtes d'évaluation des officiels et points bonus s'il y a lieu) pour garder le droit de participer aux séries finales.

### AUTOMNE – HIVER

Activité	21 parties
Basketball	32 / 42
Hockey	28 / 42
Hockey cosom	28 / 42
Soccer int.	32 / 42

### ÉTÉ

Activité	10 parties
Soccer	16 / 20
Softball	15 / 20
Volleyball (4 sets)	34 / 40
Basketball	16 / 20

Volleyball (4 sets)	68 / 80 (20 parties)
Spikeball	Moyenne 1,5 / partie

Spikeball	Moyenne 1,5 / partie
Ultimate	Moyenne de 7,5 dans la saison
Flag football	16 / 20

Pour chaque rencontre, des points d'esprit sportif seront retranchés selon les critères suivants (maximum 2 pts) :

## HOCKEY

**Moins 1 point** si au moins un de ces critères arrive:

- si un joueur ou plus est expulsé à cause d'une pénalité majeure, d'une pénalité d'inconduite ou d'une pénalité de match
- si le total des MP dans le match est de 16 MP et plus
- Les officiels se réservent le droit d'enlever 1 point d'ES s'ils jugent que l'équipe manque d'esprit sportif lors de la rencontre (N/A en séries).

**Moins 2 points** si au moins un de ces critères arrive:

- si la partie est perdue par défaut ou par forfait
- Les officiels se réservent le droit d'enlever 2 points d'ES s'ils jugent que l'équipe manque d'esprit sportif lors de la rencontre (N/A en séries).

## HOCKEY-COSOM

**Moins 1 point** si au moins un de ces critères arrive :

- si un joueur a reçu une expulsion (5 + E ou 10 minutes ou 7MP et plus (6 MP et plus pour la cat. mixte))
- si le total des MP dans le match est de 9 MP et plus (7 MP et plus pour la cat. mixte)
- Les officiels se réservent le droit d'enlever 1 point d'ES s'ils jugent que l'équipe manque d'esprit sportif lors de la rencontre (N/A en séries).

**Moins 2 points** si au moins un de ces critères arrive:

- si la partie est perdue par défaut ou par forfait
- Les officiels se réservent le droit d'enlever 2 points d'ES s'ils jugent que l'équipe manque d'esprit sportif lors de la rencontre N/A en séries).

## SOCCER

**Moins 1 point :**

- Une équipe qui retarde le début de la partie par un alignement non complété sur la tablette (présences non-cochées et numéros de chandails non-attribués) ou parce que le capitaine n'est pas allé se procurer les dossards pour son équipe à temps pour commencer la partie à l'heure.
- Les officiels se réservent le droit d'enlever 1 point d'ES s'ils jugent que l'équipe manque d'esprit sportif lors de la rencontre. Il n'est pas obligatoire que l'équipe ait eu un/des cartons à la présente partie (N/A séries).

**Moins 2 points** si au moins un de ces critères arrive:

- si la partie est perdue par défaut ou par forfait
- Les officiels se réservent le droit d'enlever 2 points d'ES s'ils jugent que l'équipe manque d'esprit sportif lors de la rencontre (N/A séries).



## BASKETBALL

**Moins 1 point** si au moins un de ces critères arrive:

- Faute disqualifiante
- Faute antisportive si elle est jugée grave par les arbitres
- Faute technique T2 (avec suspension ou non)
- Les officiels se réservent le droit d'enlever 1 point d'ES s'ils jugent que l'équipe manque d'esprit sportif lors de la rencontre (N/A en séries).

**Moins 2 points** si au moins un de ces critères arrive: :

- Si la partie est perdue par défaut ou par forfait
- Les officiels se réservent le droit d'enlever 2 points d'ES s'ils jugent que l'équipe manque d'esprit sportif lors de la rencontre (N/A en séries).

### APPRÉCIATION DU RENDEMENT DES OFFICIELS

Vous pouvez nous faire part de votre appréciation du rendement d'un officiel en nous écrivant à :  
[liguesintra-muros@sas.ulaval.ca](mailto:liguesintra-muros@sas.ulaval.ca)

### RECONNAISSANCE POUR LES ÉQUIPES ET LES CAPITAINES

A quelques reprises durant l'année, les responsables des ligues choisissent une équipe et un capitaine dans chaque ligue. À la fin de la saison, lors d'une soirée de clôture, des équipes et des capitaines seront choisis "équipe de l'année" ou "capitaine de l'année" sur l'estimation des critères suivants :

#### Équipe :

- taux de présence des joueurs de l'équipe
- conduite des joueurs de l'équipe
- entrain et esprit de l'équipe
- respect des règles administratives
- influence de l'équipe sur le climat de jeu et le plaisir de jouer des autres équipes

#### Capitaine :

- leadership auprès des coéquipiers
- relations avec officiels et dirigeants
- diligence à se conformer aux directives
- représentativité des intérêts de l'équipe pour les coéquipiers
- exemple de bonne conduite

### CLÔTURE DES ACTIVITÉS DES LIGUES

Au terme des activités des ligues, une soirée à caractère social est organisée à notre resto-bar commanditaire afin de récompenser les récipiendaires du titre de capitaine, d'équipe, d'arbitre et de marqueur de l'année pour chaque sport.

## PROCÉDURES ADMINISTRATIVES

### 1. REMBOURSEMENT

Il n'y a pas de remboursement pour les raisons suivantes :

**Le joueur qui déménage ou qui laisse tomber l'équipe pour une raison quelconque.**

**Le capitaine qui paie les frais de participation d'un autre joueur et qui se fait flouer par le départ du joueur malhonnête.**

**Le joueur blessé, à moins de circonstances exceptionnelles. Il vaut mieux remplacer ce joueur par un autre qui le remboursera partiellement s'il ne veut pas perdre sa mise.**

**Le joueur qui perd le droit de jouer à cause d'un comportement déviant entraînant une courte ou longue suspension.**

**Une équipe qui quitte la ligue en cours de saison.**

Les frais de location d'un **panier et les vignettes de stationnement** sont non remboursables en tout temps.

### 2. ÉTUDIANTS ET ÉTUDIANTES DES AUTRES UNIVERSITÉS ET DES COLLÈGES (Automne-Hiver seulement)

Ces personnes sont admissibles à jouer dans nos ligues en souscrivant à l'un des deux arrangements suivants :

- Payer le même tarif que les diplômés de l'Université Laval (voir tarification sur le site internet) et être membre du SAS avec tous les privilèges rattachés; dans ce cas, les frais de participation dans une ligue sont ceux d'un membre (M);

OU

- Payer les frais du joueur non-membre (surplus non-membre)  
La personne qui se croit lésée de payer des frais afférents à l'institution-mère et des frais supplémentaires dans l'université où il pratique ses loisirs doit faire elle-même des représentations auprès de son alma mater (vice-recteur de sa faculté) pour tenter de faire virer les frais attribués aux activités de la vie étudiante à chaque paiement de ses frais de scolarité.

### 3. PRIVILÈGES DE LA PERSONNE INSCRITE COMME NON-MEMBRE DANS UNE LIGUE

Le non-membre obtient aussi une carte d'identification qui lui sert de passe pour avoir accès au plateau de jeu durant les heures de l'activité à laquelle il est inscrit. Cette carte, sur laquelle apparaît un numéro d'identification (NI), est valable pour une durée illimitée même si votre participation à une activité au PEPS est interrompue durant cet intervalle. Il ne faut pas perdre cette carte au risque de recommencer l'opération.

- Peut jouer dans une équipe en payant un tarif plus élevé que les membres mais sans obligation d'acheter la carte de membre du PEPS (surplus non-membre).

**PROCÉDURE À SUIVRE EN CAS D'OUBLI DE LA CARTE DE MEMBRE DES JOUEURS RÉGULIERS ET DE LA CARTE D'ACCÈS AU PEPS POUR JOUER COMME SUBSTITUT (AUTOMNE - HIVER ET ÉTÉ)**

En cas d'oubli de la carte de membre (joueur régulier) ou de la carte d'accès (joueur substitut), **il faut faire un dépôt de 12 \$ à la réception du PEPS.**

Les joueurs réguliers peuvent récupérer ce dépôt dans les 7 jours ouvrables qui suivent en présentant leur carte de membre ou du Peps **mais il n'y a pas de remboursement pour les joueurs substitués.**

**Il ne faut surtout pas prêter sa carte de membre pour dépanner un(e) coéquipier(e) en cas d'oubli.**

Le prêt de la carte de membre entraîne une suspension des privilèges de gratuité qui sont inhérents à la carte de membre pour l'accès gratuit au PEPS et pour la participation libre durant deux semaines. De plus, les joueurs en faute seront suspendus dans les ligues intra-muros pendant une période déterminée selon la gravité de la faute.

## PROCÉDURES À SUIVRE EN CAS DE BLESSURE GRAVE OU DE PROBLÈME DE SANTÉ

La sécurité au jeu est une priorité dans notre gestion. Nous avons besoin de la diligence des intervenants et intervenantes pour mettre en opération un système d'urgence efficace.

### **QUOI FAIRE EN CAS D'URGENCE**

- 1 - Le témoin de l'accident se rend à un téléphone rouge ou à un téléphone interne.
- 2 - Il compose le 9-1-1 à partir du téléphone interne ou décroche le téléphone rouge. Il faut rester en ligne si vous n'obtenez pas la communication immédiatement pour conserver votre priorité quand une ligne se libérera.

Dès ce moment, le répartiteur du Service de sécurité le met en contact avec le service ambulancier. L'ambulance se met en route. Le répartiteur avise ses patrouilleurs et le surintendant en devoir qui se rendent sur place.

N.-B.: Aucuns frais ne seront chargés au blessé s'il n'y a pas de transport vers l'hôpital.

### **1. LOCALISATION DES TÉLÉPHONES POUR LES ACTIVITÉS À L'EXTÉRIEUR**

- Stade TELUS (1 sur chaque étage)
- Près de la porte 47, près des terrains de VB ext.
- Dans le corridor de l'aréna près de la porte 11
- En face du magasin de l'aréna

### **2. PREMIERS SOINS À L'INTÉRIEUR (AUTOMNE-HIVER-ÉTÉ)**

Il faut vous rendre au comptoir principal de prêt des chandails et des ballons d'échauffement (local 0810, 0610 ou à l'accueil du Stade TELUS) pour obtenir de la glace, du sparadrap, etc. pour atténuer la douleur.

### **3. PREMIERS SOINS SUR LES TERRAINS EXTÉRIEURS**

Il y a également une petite trousse de premiers soins à l'OASIS (volleyball). De plus, les marqueurs de softball, arbitre de soccer, marqueur de basketball, arbitre du 1305 C1 au volleyball, responsable au Ultimate, au flag football et au spikeball ont une trousse de premiers soins avec eux (trousse de base, trousse ceinturon).

### **4. RAPPORT D'ACCIDENT**

Lorsque la procédure d'urgence est appliquée, un rapport d'accident est complété par le surintendant, le physiothérapeute ou le Service de sécurité, selon le cas.

Vous pourriez être appelé, comme témoin, à expliquer les circonstances dans lesquelles s'est produit l'accident. Dans ce cas, le surintendant ou l'agent de sécurité vous interrogera et pourra vous demander de faire un rapport écrit.

Toutefois, un rapport devra être rempli par l'officiel si la sécurité et le surintendant ne sont pas appelés sur les lieux. Ce rapport est disponible dans le cahier des officiels ou dans les trousse de premiers soins.

## PLAN DES TERRAINS EXTÉRIERS

